

## 72: Whizard OJ逆向--Validator3000

原创

Silenc3 于 2020-02-10 22:58:33 发布 121 收藏

分类专栏: [CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_41858371/article/details/104256431](https://blog.csdn.net/qq_41858371/article/details/104256431)

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

25 篇文章 1 订阅

订阅专栏

直接IDA分析,

找到关键处,

```
int ( v6 )
{
    v7 = FindResourceW(0, (LPCWSTR)0x82, &Type);
    v8 = v7;
    v9 = SizeofResource(0, v7);
    v10 = v9;
    if ( v8
        && v9
        && (v11 = LoadResource(0, v8)) != 0
        && (v12 = LockResource(v11)) != 0
        && (v13 = (int (__stdcall *)(_DWORD, signed int, LPVOID *))sub_401510(v12, v10)) != 0 )
    {
        if ( v13(0, 8, &lpAddress) && lpAddress )
        {
            if ( ((int (*)(void))lpAddress)() )
                SetWindowTextW(::hWnd, L"Congratulations, you won!");
            else
                SetWindowTextW(::hWnd, L"Bad flag");
        }
        CloseHandle(v6);
        if ( v13(0, 6, &lpAddress) )
            VirtualFree(lpAddress, 0, 0x8000u);
    }
    else
    {
        SetWindowTextW(::hWnd, L"Checker module is not available");
        CloseHandle(v6);
    }
}
```

[https://blog.csdn.net/qq\\_41858371](https://blog.csdn.net/qq_41858371)

猜测就是通过sub\_401510对一段代码进行解密, 解密代码是用的windowsAPI库函数写的, 看不懂, 想着可以通过动态调试, 然后发现还有防御, 动调的话程序就不能正常执行了。根据题意和提示:

The flag check is a simple strcmp, but we hide it with unbreakable shields. Can you find a way to break it or bypass it?

flag format: ctfzone{}

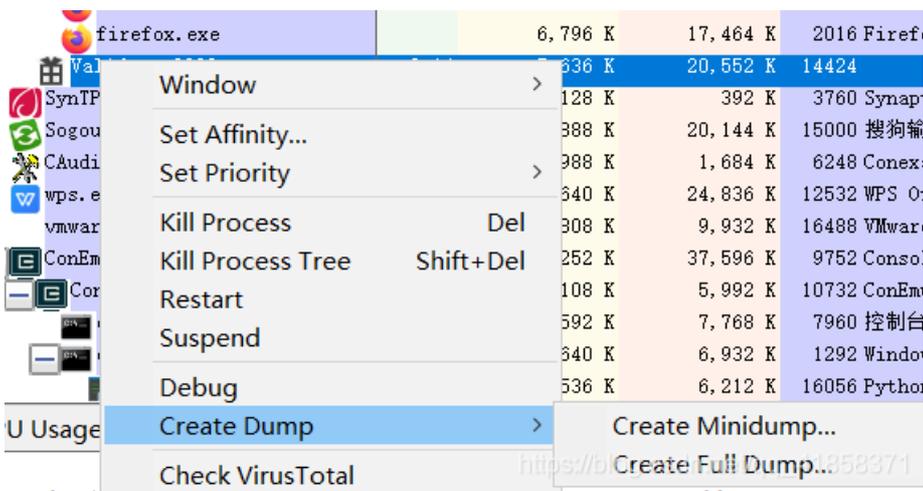
Estimated difficulty: **easy** or **hard**

hint: You can dump the memory to solve it easily

hint2: unicode

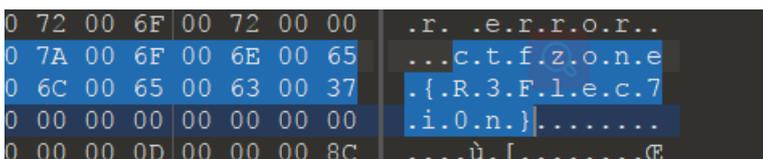
[https://blog.csdn.net/qq\\_41858371](https://blog.csdn.net/qq_41858371)

可以知道，只要把程序跑起来，就能拿到flag，hint给了dump内存和unicode，使用软件procepx转储内存。



然后IDA打不开，windbg也不会用，想了想查找字符串那就不用010editor试试。

提示unicode，那就按照unicode格式搜索 ctfzone看看。



有经验的话，很快就能做出来，我还分析了好长时间。。。

还做了一道题，processor师傅出的一道入群题，第一次看的时候压根没看懂，今天又试了试，解出来了。哈哈。

入群题，不方便写writeup。

做逆向还是要静心、耐心、细心，继续努力。