

2016 alictf Timer android writeup

原创

[Anciey](#) 于 2016-06-13 00:45:06 发布 1762 收藏

分类专栏: [ctf](#) 文章标签: [android](#) [反编译](#) [apk](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_29343201/article/details/51649962

版权



[ctf](#) 专栏收录该内容

50 篇文章 2 订阅

订阅专栏

题目

提示: Do you want a time machine?

然后附带一个apk

[apk下载地址](#) (可能会被ali删除掉)

解析:

apk安装之后出现一个读秒的, 20万秒, 大于3600, 所以大于一个小时, 所以太慢了, 不等了。

jeb反编译, MainActivity代码:

```
package net.bluelotus.tomorrow.easyandroid;

import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    int beg;
    int k;
    int now;
    long t;

    static {
        System.loadLibrary("lhm");
    }

    public MainActivity() {
        super();
        this.beg = (((int)(System.currentTimeMillis() / 1000))) + 200000;
        this.k = 0;
        this.t = 0;
    }

    public static boolean is2(int n) {
        boolean v1 = true;
```

```

        if(n > 3) {
            if(n % 2 != 0 && n % 3 != 0) {
                int v0 = 5;
                while(true) {
                    if(v0 * v0 <= n) {
                        if(n % v0 != 0 && n % (v0 + 2) != 0) {
                            v0 += 6;
                            continue;
                        }

                        return false;
                    }
                    else {
                        return v1;
                    }
                }

                return false;
            }

            v1 = false;
        }
        else if(n <= 1) {
            v1 = false;
        }

        return v1;
    }

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        this setContentView(2130968600);
        View v2 = this.findViewById(2131492944);
        View v3 = this.findViewById(2131492945);
        Handler v0 = new Handler();
        v0.postDelayed(new Runnable() {
            public void run() {
                MainActivity.this.t = System.currentTimeMillis();
                MainActivity.this.now = ((int)(MainActivity.this.t / 1000));
                MainActivity.this.t = 1500 - MainActivity.this.t % 1000;
                this.val$tv2.setText("ALICTF");
                if(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now <= 0) {
                    this.val$tv1.setText("The flag is:");
                    this.val$tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(MainActivity.this.k) + "}");
                }

                if(MainActivity.is2(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now)) {
                    MainActivity.this.k += 100;
                }
                else {
                    --MainActivity.this.k;
                }

                this.val$tv1.setText("Time Remaining(s):" + (MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now));
                this.val$handler.postDelayed(((Runnable)this), MainActivity.this.t);
            }
        }, 0);
    }

```

```

    }

    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        this.getMenuInflater().inflate(2131558400, menu);
        return 1;
    }

    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        boolean v1 = item.getItemId() == 2131492959 ? true : super.onOptionsItemSelected(item);
        return v1;
    }

    public native String stringFromJNI2(int arg1) {
    }
}

```

关键点:

```

if(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now <= 0) {
    this.val$tv1.setText("The flag is:");
    this.val$tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(MainActivity.this.k) + "}");
}

```

找到beg和now的点:

```

public MainActivity() {
    super();
    this.beg = (((int)(System.currentTimeMillis() / 1000)) + 200000); // 打开Activity时候的时间 (除以1000)
    this.k = 0;
    this.t = 0;
}

```

以及 `MainActivity.this.now = ((int)(MainActivity.this.t / 1000));` 即判断的时候的秒

那么 `beg - now` 就是 `200000 + 开始的时间 - 判断的时间`，也就是 `200000 - 已经过去的时间`，所以就是如果过去了 `200000` 秒，就可以出现flag了。

呈现flag是通过native层的 `this.val$tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(MainActivity.this.k) + "}");` 也就是stringFromJNI2来呈现的，我们不必逆向so，这个参数是一个k，如果真的去等 `200000` 秒（虽然不可能），那么这里的k应该是多少呢？

跟k相关的两个关键点如下:

```

public static boolean is2(int n) {
    boolean v1 = true;
    if(n > 3) {
        if(n % 2 != 0 && n % 3 != 0) {
            int v0 = 5;
            while(true) {
                if(v0 * v0 <= n) {
                    if(n % v0 != 0 && n % (v0 + 2) != 0) {
                        v0 += 6;
                        continue;
                    }

                    return false;
                }
                else {
                    return v1;
                }
            }

            return false;
        }

        v1 = false;
    }
    else if(n <= 1) {
        v1 = false;
    }

    return v1;
}

if(MainActivity.is2(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now)) {
    MainActivity.this.k += 100;
}
else {
    --MainActivity.this.k;
}
}

```

总结思路：通过**beg - now**代入**is2**函数对**k**进行操作，**200000**，需要一秒一秒的操作，而我们，直接通过写代码模拟出**200000**的结果，找到**k**，然后改动**k**值，直接调用，就可以得到**flag**了。

代码

is2是用java写的，懒得看逻辑，直接复制到java里边：

```

package test;

public class Main {

    public static boolean is2(int n) {
        boolean v1 = true;
        if(n > 3) {
            if(n % 2 != 0 && n % 3 != 0) {
                int v0 = 5;
                while(true) {
                    if(v0 * v0 <= n) {
                        if(n % v0 != 0 && n % (v0 + 2) != 0) {
                            v0 += 6;
                            continue;
                        }
                    }
                    return false;
                }
            }
            else {
                return v1;
            }
        }
        v1 = false;
    }
    else if(n <= 1) {
        v1 = false;
    }

    return v1;
}

public static void main(String args[]) {
    int time = 200000;
    int k = 0;
    while (time > 0) {
        if (is2(time)) {
            k += 100;
        }
        else {
            k--;
        }
        time--;
    }
    System.out.println(k);
}
}

```

运行得到k值，然后apktool反编译原apk,更改smali，两个点：

- 将输出flag的条件反过来，即MainActivity\$1.smali中的 `if-gtz v0, :cond_0` 这句话（后面是输出The Flag Is那里的跳转）改为 `if-ltz v0, :cond_0`
- 将k值改为常量，即上文提到的smali文件中的 `iget v3, v3(省略);->k:I` 之后添加 `const v3, 1616384`

重新打包，签名，安装，得到flag。