

# 18.10.10 实验吧----Just Click

原创

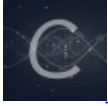
xiaoyuyulak 于 2018-10-10 12:09:46 发布 160 收藏

分类专栏: [RE\\_WP](#) 文章标签: [Just Click](#) [实验吧](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_42192672/article/details/82994794](https://blog.csdn.net/qq_42192672/article/details/82994794)

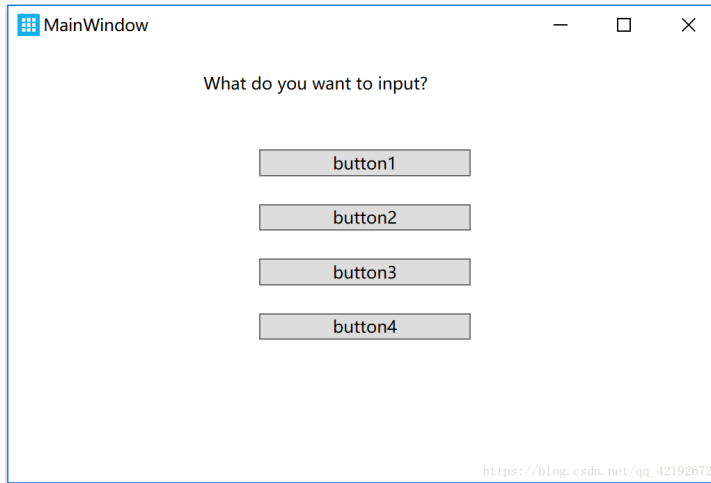
版权



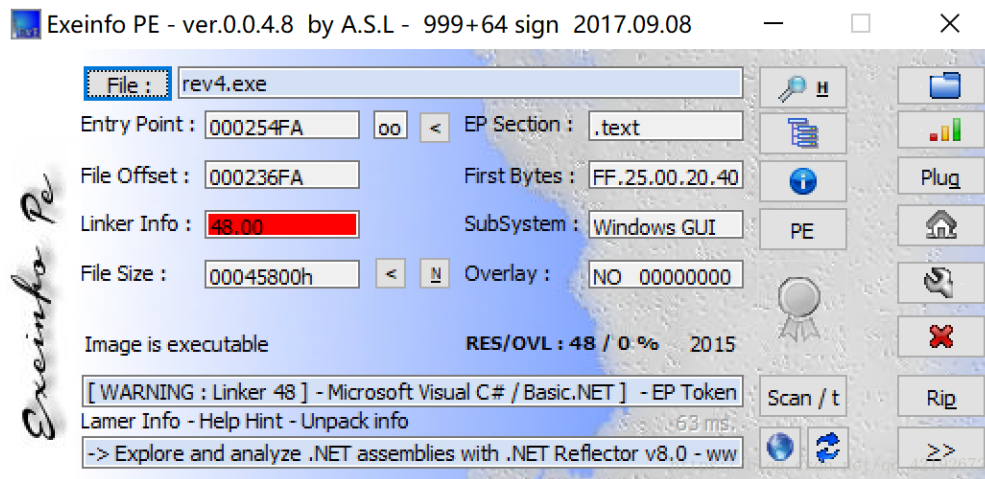
[RE\\_WP](#) 专栏收录该内容

25 篇文章 0 订阅

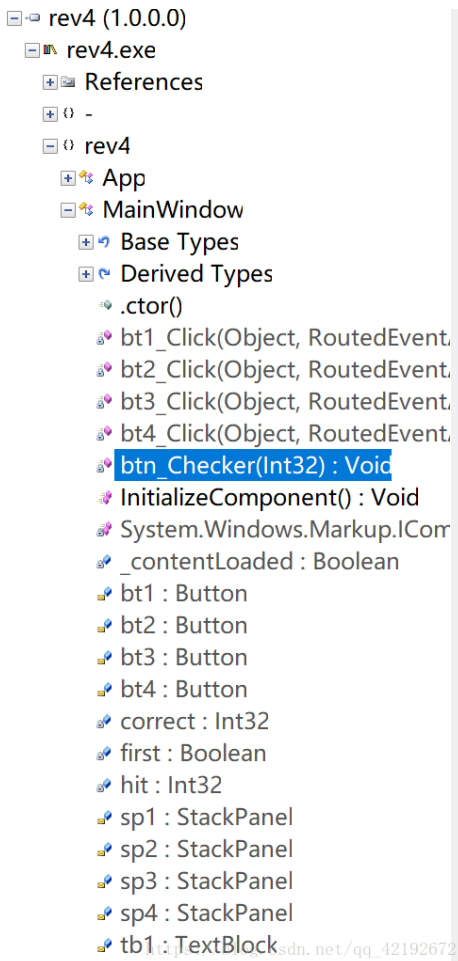
订阅专栏



这要干嘛, 不知道, 用PEID啥都没查出来, 用Exeinfo PE看一下



行吧, 是个C#程序, 大佬推荐用.NET Reflector来分析, 不信邪的我用IDA看了一下, 对不起, 看不懂, 我错了, 在NET里面找到这个checker函数, 跟进



按这个顺序敲击button可以succeed，如下

```
private void btn_Checker(int para)
{
    int[] numArray = new int[] { 0, 1, 3, 4, 2, 1, 2, 3, 4 };
    if (this.hit < 8)
    {
        this.hit++;
    }
    else
    {
        base.Close();
    }
    if (this.first)
    {
        this.tb1.Text = "";
        this.first = false;
    }
    if (numArray[this.hit] == para)
    {
        this.correct++;
    }
    if (this.correct == 8)
    {
        MessageBox.Show("Succeed!");
        TextBlock block = this.tb1;
        string[] textArray1 = new string[] { block.Text, this.sp1.Tag.ToString(), this.sp2.Tag.ToString(), this.sp3.Tag.ToString(), this.sp4.Tag.ToString() };
        block.Text = string.Concat(textArray1);
    }
}
```

[https://blog.esdn.net/qq\\_42192672](https://blog.esdn.net/qq_42192672)

输完之后会跳出一个succeed的弹窗框，点击之后，就能看到flag，如下

simCTF{Easy\_to\_Get\_Flag\_From\_DotNET}

button1

button2

button3

button4

里面的to要改成TO，很坑很坑